



FUTISTENNISSÄÄNNÖT

Pelikenttä

Alusta: jalkapallonurmi, tekonurmi tai futsalkentän alusta.

Pelikentän koko: pituus 12m, leveys 6m. Kenttä jaetaan pituussuunnassa verkolla. Verkon korkeus 0,60-1,10m

Pelimuodot

Kaksinpeli tai nelinpeli

Peliaika

Ottelut pelataan 1-3 eräisinä. Yhden erän pituus on 6 minuuttia "juoksevaa aikaa".

Pelipallo

Virallinen jalkapallo koko 3-5.

Pelin aloitus

Ottelu aloitetaan aloituspallolla. Aloituspallon potkusyöttää ottelukaaviossa ensin mainittu pelaaja tai pelaajapari.

Aloituspallon voittanut pelaaja tai pelaajapari voittaa syöttövuoron ensimmäiseen pisteeseen. Erän voittanut pelaaja tai pelaajapari aloittaa syöttövuorolla seuraavan erän.

Otteluaikaa ei mitata aloituspallon aikana. Otteluaika alkaa kulkea vasta ensimmäisestä pistesyötöstä. Tuomari antaa syöttöluvan ottelun aloittavaan potkusyöttöön.

Syöttäminen

Syöttöoikeus on aina pelaajalla tai pelaajaparilla, joka on voittanut edellisen pisteen. Syöttäminen tapahtuu potkaisemalla pelipallo pelialueen takarajan takaa ilmassa vastustajan kenttäpuoliskolle.

Syöttäessä pallon tulee pompata kertaalleen maahan ennen syöttöpotkua.

Syötettäessä potkutekniikka on vapaa.

Syöttöpotkua vastaanottava pelaaja tai pelaajapari ei saa koskea palloon ennen kuin se on koskettanut pelikenttää.

Aloitussyötössä pallo ei saa koskettaa verkkoa. Jos pallo koskettaa verkkoa ja se putoaa syöttävän pelaajan tai pelaajaparin kenttäpuoliskolle tuomitaan piste vastustajalle. Jos pallo koskettaa verkkoa ja ylittää verkon syöttö uusitaan.

Syöttövuorossa oleva pelaaja ei saa viivyttää syötön antamista tarpeettomasti.

Jos näin tapahtuu voi tuomari tuomita pisteen vastustajalle pelin viivyttämisestä.

Nelinpelissä syöttövuoro vaihtuu pelaajaparin kesken jokaisen pisteen jälkeen.

Pelitapa

Palloa ei saa pelata käsillä. Palloa pelataan verkon yli pääsääntöisesti jaloilla potkimalla. Palloa saa pelata kaikilla ruumin osilla pois lukien kädet (olkapääkosketus ei ole käsivirhe).

Kun pallo on pelattu verkon yli se saa koskettaa kerran pelikenttää pelirajojen sisäpuolella. Jos pallo koskettaa pelikenttää useammin kuin kerran ennen kuin se on pelattu uudestaan verkon yli tuomitaan piste vastustajalle. Jos pallo pelataan verkon yli siten että se ylittää pelialueen rajat koskettamatta kenttää tai vastustajaa tuomitaan vastaanottajalle piste.

Palloa vastaanottava pelaaja saa pelata palloa omalla pelialueellaan myös ennen kuin pallo on koskettanut pelikenttää (pois lukien aloitusyöttö).

Jos vastaanottava pelaaja pelaa palloa ennen kuin se on koskettanut pelikenttään jää pomppu muistiin. Tällöin pallo saa yhden kerran koskea pelikenttää omalla kenttäpuoliskolla ennen sen pelaamista verkon yli.

Pelaaja saa koske palloa 1-3 kertaa, jonka jälkeen pallo on syötettävä omalle peliparille tai pelattava verkon yli siten että se pysyy kenttärajojen sisäpuolella.

Nelinpelissä pallon saa syöttää kerran omalle peliparille ennen kuin se pelataan verkon yli. Nelinpelissä palloa pelataan ilmassa aiemmin mainituin ehdoin.

Pisteytys

Pisteitä tuomitaan jokaisesta pallosta vert. lentopallo. Pois lukien aloituspallo. Peliajan aikana enemmän pisteitä kerännyt pelaaja tai pelaajapari voittaa erän. Jos peliaika umpeutuu pallon ollessa "elossa" pelataan piste loppuun. Useamman erän voittanut pelaaja tai pelaajapari voittaa ottelun. Jos pelaajat päätyvät tasapisteisiin peliajan umpeutuessa jatketaan peliä kunnes toinen pelaaja tai pelaajapari johtaa ottelua kahdella pisteellä.

Tuomari ja pallopojat

Jokaisessa ottelussa on yksi tuomari ja kaksi pallopoikaa. Pallopoikien tehtävä on toimittaa pallo syöttävälle pelaajalle tai pelaajaparille viivyttämättä.

Kilpailujärjestelmä 2013 (päivitetty 28.3.2013)

Kilpailut käydään turnausmuodossa. Alkusarja pelataan kahdessa viiden pelaajaparin arvotuissa lohkoissa.

Lohkot pelataan yksinkertaisena sarjana. Lohkojen neljä parasta selviytyvät jatkopeleihin (A1-4, B1-4).

Jatkopelit pelataan periaatteella:

Sijoitusottelu sijoista 9. – 10. ja puolivälierät (pelataan 15 pisteeseen ja kahden pisteen erolla).

Välierät, pronssiottelu ja finaali: Välieristä alkaen pelataan paras kolmesta - systeemillä eli kaksi voittoerää (erät 15 pisteeseen).

Sijoista 5.-8. ei pelata sijoitusotteluja vaan sijoitus määräytyy 1. turnauksessa +/- pisteiden perusteella. 2. Tehtyjen pisteiden perusteella. 3. Arpa.

Sijoille 1. -3. sijoittuneet joukkueet palkitaan!